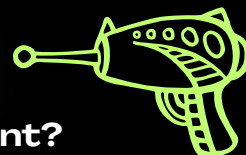




UITLEG

SHOOT 'M ALL - BASISPEL



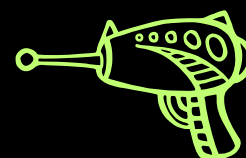
Doel: Wie wordt het minst geraakt door het andere team en wint?

Iedere speler begint met 12 levens. Wanneer een speler 12 keer is geraakt door het andere team is deze uitgeschakeld. Bij de centrale basis (spelleider) kunnen nieuwe levens worden verkregen, waarna de speler weer verder kan spelen. Het team en/of de speler dat het minst vaak uitgeschakeld is geweest, wint het spel. De spelleider kruist op de scorekaart aan dat de speler een keer uitgeschakeld is geweest. Bij welk team is dit aan het einde van het spel het minst voorgekomen?

Tip: Speel meerdere korte rondes van maximaal 15 minuten.

Tip: Bij grote groepen (bijvoorbeeld schoolklassen) kan het voorkomen dat je meer mensen dan laserguns hebt. Je kunt er dan voor kiezen om een wachtplek te maken. Zodra iemand is uitgeschakeld gaat de eerstvolgende van het team het veld in en sluit de pas uitgeschakelde achter aan in de rij.

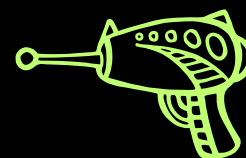
LAST TEAM STANDING



Doel: Welk team blijft het langste in leven?

Dit spel werkt in principe hetzelfde als spel 1 maar met dit verschil dat spelers niet meer levend worden gemaakt door de spelleider, maar uitgeschakeld blijven. Er wordt geen score bijgehouden maar spelers die uitgeschakeld zijn verlaten het speelveld. Welk team en/ of welke speler houdt dit het langste vol? Een wat kortere spelvorm maar door het vaker te spelen een erg spannend en fanatiek spel!

CAPTURE THE FLAG



Doel: Wie vindt de vlag het snelste?

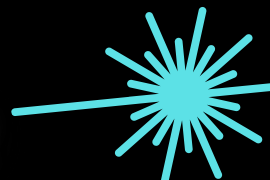
Tijdens het spel moeten beide teams op zoek gaan naar de vlag van het andere team zonder uitgeschakeld te worden. Wanneer een speler de vlag van de tegenpartij heeft gevonden brengt het deze naar de spelleider zonder uitgeschakeld te worden. Dit team wint, wat er meteen voor zorgt dat het spel is afgelopen. In plaats van een vlag kunnen de meegeleverde **lasertargets** uit het lasergamepakket worden gebruikt. Wanneer je het target 5 x geraakt hebt, blijft het dezelfde kleur houden. Zo kan het als vlag van het team gebruikt worden.



UITLEG

Voor onderstaand spel heb je twee **Laservesten** nodig. Wil je hier gebruik van maken, geef dit aan bij de reservering! Wanneer je laservesten voor alle spelers hebt, zou je de VIP-speler op een andere manier herkenbaar kunnen maken! Tip: Gebruik hiervoor de bandana's!

CAPTURE THE VIP-SPELER



Doel: Welk team houdt zijn VIP-speler het langst in leven?

Tijdens het spel moeten beide teams op zoek gaan naar de VIP-speler van het andere team die het **laservest** op zijn rug of borst draagt. Dit **laservest** blijft na het instellen in dezelfde kleur branden als waar de VIP-speler bij hoort. Het instellen gebeurt door het **laservest** aan te zetten en er met een geweer van de betreffende teamkleur 1x op te schieten. De VIP-target is vervolgens ingesteld in de kleur waar deze bij hoort.

Wanneer een speler van een team de VIP-speler van de tegenpartij heeft gevonden kan de speler op de target van de VIP-speler schieten. In totaal heeft de VIP-speler 12 levens verdeeld over 4 levensbalken. Wanneer de levens op zijn, gaat het **laservest** snel achter elkaar knippen en is deze door het andere team veroverd, wat er voor zorgt dat dit team heeft gewonnen. Je kunt zelf beslissen of je uitgeschakelde teamgenoten weer opnieuw laat meedoen, of uitgeschakeld laat.